



ROMÂNIA
JUDEȚUL BACĂU
MUNICIPIUL ONEȘTI

B-dul Oituz nr. 17, cod 601032, Tel: 0234.324.243, 0234.312.340, Fax: 0234.313.911, 0234.321.869
Nr. 23204 din 04.04.2024

A N U N T

În conformitate cu prevederile art.8 alin.1 din Legea nr.52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, republicată, art.135 alin.(4) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul administrativ și Dispoziția Primarului nr.491/08 aprilie 2024 privind convocarea ședinței ordinare a Consiliului Local al Municipiului Onești în luna aprilie 2024, Primarul municipiului Onești anunță publicul interesat asupra ședinței ordinare a Consiliului Local Onești ce va avea loc în data de **15 aprilie 2024, ora 14,30, cu participarea fizică a consilierilor locali, la sediul Consiliului Local Onești, sala mare de ședințe, din B-dul Oituz nr.17 sau în sistem on-line, prin utilizarea oricăror mijloace electronice.**

PROIECTUL ORDINII DE ZI a ședinței cuprinde următoarele puncte ce va fi supus analizei Consiliului Local al municipiului Onești:

1. Proiect de hotărâre privind aprobarea rectificării bugetului local consolidat de venituri și cheltuieli al municipiului Onești pe anul 2024.

Inițiator: Jilcu Adrian – viceprimar, cu atribuții de primar

2. Proiect de hotărâre privind aprobarea traserii dreptului de închiriere asupra unui bun imobil proprietatea privată a Municipiului Onești.

Inițiator: Jilcu Adrian – viceprimar, cu atribuții de primar

3. Proiect de hotărâre privind aprobarea rambursării integrale a creditului contractat la UniCredit Bank, de către Municipiul Onești.

Inițiator: Jilcu Adrian – viceprimar, cu atribuții de primar

4. Proiect de hotărâre privind aprobarea acordării unui ajutor financiar pentru aprobarea acordării unui sprijin financiar veteranilor de război, văduvelor veteranilor și văduvelor de război, care domiciliază în Municipiul Onești, cu ocazia “Zilei veteranilor de război”, pentru anul 2024.

Inițiator: Jilcu Adrian – viceprimar, cu atribuții de primar

5. Probleme de interes local (Diverse).