

ROMÂNIA
JUDEȚUL BACĂU
MUNICIPIUL ONEȘTI

Nr. 27652/29 APRILIE 2024

Finanțare culte religioase recunoscute conform legii

ANUNȚ

privind depunerea cererilor
în vederea acordării sprijinului financiar
de la bugetul local al Municipiului Onești,
în baza Regulamentului privind stabilirea unor forme de sprijin financiar
de la bugetul local al Municipiului Onești
pentru unitățile de cult aparținând
cultelor religioase recunoscute conform legii

1. Autoritatea finanțatoare: Unitatea Administrativ-Teritorială- Municipiul Onești, reprezentată legal prin viceprimar cu atribuții de primar, Jilcu Adrian, cu sediul în mun. Onești, B-dul. Oituz, nr. 17, județul Bacău, **anunță acordarea de sprijin de la bugetul local pentru unitățile de cult aparținând cultelor religioase recunoscute din România**, conform OG nr.82/2001, aprobată cu modificările și completările ulterioare prin Legea nr.125/2002 și HG nr.1470/2002.

2. Perioada de depunere a cererilor de finanțare: 29 APRILIE 2024 -14 MAI 2024, ora 16:00.

3. Informațiile privind condițiile de finanțare și procedura de selecție a cererilor de finanțare sunt prevăzute în Regulamentul privind stabilirea unor forme de sprijin financiar de la bugetul local al Municipiului Onești pentru unitățile de cult aparținând cultelor religioase recunoscute conform legii, aprobat prin HCL nr. 239/2022 din data de 01 Septembrie 2022.

4. Documentația pentru acordarea sprijinului financiar poate fi consultată de către persoanele interesate la sediul Municipiului Onești sau se poate descărca de pe site-ul Municipiului Onești <http://www.onesti.ro/> , la Secțiunea **Finanțare Culte Religioase**.

Solicitanții vor depune documentația prevăzută de Regulament, întocmită într-un singur exemplar, în limba română, la registratura Unității Administrativ-Teritoriale a Municipiului Onești, situat în mun. Onești, B-dul. Oituz, nr. 17, jud. Bacău, cu specificația "Cerere sprijin financiar culte", **până la data de 14 MAI 2024, ora 16:00.**

VICEPRIMAR
cu atribuții de primar,
JILCU ADRIAN

Întocmit,
Janina Bitir