



ROMÂNIA
JUDEȚUL BACĂU
MUNICIPIUL ONEȘTI

B-dul Oituz nr. 17, cod 601032, Tel: 0234.324.243, 0234.312.340, Fax: 0234.313.911, 0234.321.865
Nr. 66087 din 29.10.2024

A N U N T

În conformitate cu prevederile art.8 alin.1 din Legea nr.52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, republicată, art.135 alin.(4) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul administrativ și Dispoziția Primarului nr.1422/28.10.2024 privind convocarea ședinței extraordinare, de îndată, a Consiliului Local al Municipiului Onești ce va avea loc în data de **30 octombrie 2024, ora 14.00, ședință ce se va desfășura prin mijloace electronice, în sistem on-line audio-video sau cu participarea fizică a consilierilor locali, la sediul Consiliului Local Onești, sala mare de ședințe, din B-dul Oituz nr.17.**

PROIECTUL ORDINII DE ZI a ședinței cuprinde următorul proiect de hotărâre ce va fi supus spre aprobare Consiliului Local al municipiului Onești:

1. Proiect de hotărâre privind alegerea președintelui de ședință al Consiliului Local al municipiului Onești pe anul 2024.

Inițiator: Jilcu Adrian – primar

2. Depunerea jurământului de către consilierii locali aleși pentru Consiliul local al municipiului Onești în mandatul 2024-2028, care nu au depus jurământul în ședința de constituire.

3. Proiect de hotărâre privind stabilirea numărului, domeniilor de activitate, numărul membrilor fiecărei comisii și modul de stabilire a locurilor ce revin fiecărui grup de consilieri în comisiile de specialitate ale Consiliului local al municipiului Onești pentru mandatul 2024-2028.

Inițiator: Jilcu Adrian – primar

4. Proiect de hotărâre privind constituirea comisiei speciale de numărare și validare a rezultatelor votului secret pentru mandatul 2024-2028.

Inițiator: Jilcu Adrian – primar

5. Proiect de hotărâre privind alegerea comisiilor pe domenii de specialitate ale Consiliului local al municipiului Onești pentru mandatul 2024-2028.

Inițiator: Jilcu Adrian – primar

6. Probleme de interes local (Diverse).